

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад №29 «Журавушка»

Электронная игра по финансовой грамотности
старших дошкольников 6-7 лет

Что угодно для души

Подготовили
Тронза О.Н.
Клычева С.И.

Цель - формирование у детей
понятия «*потребность*» и «*полезность*»
товара.

Задачи:

Помочь детям понять что
такое «*потребность*» и «*полезность*» товара.

Ход игры:

предложить детям из имеющихся картинок
положить в корзинку товары, которые захотят
купить в магазине:

- сам ребенок, когда он голоден;
- семья, которая ждет гостей;
- мама, выбирающая подарок для дочки;
- папа, желающий купить спортивную одежду для ребенка.







