

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 29 «Журавушка»**

Игры соревновательной направленности для детей дошкольного возраста

**Подготовила
Шелементьева Г.В.
воспитатель**

Сургут

Игры соревновательной направленности для детей дошкольного возраста

Дотянись

Возраст: 4-5 лет.

Место проведения: любое.

Инвентарь: шнур с ленточками.

Цель игры: учить соревноваться, совершенствовать скоростно-силовые способности.

Ход игры

Группа игроков (5-6 человек) строится в шеренгу под натянутым шнуром (35-40 см выше роста детей), на котором висят ленты. По сигналу игроки подпрыгивают на двух ногах и стараются сорвать со шнура как можно больше лент. По окончании игры считают количество лент у каждого игрока. Отмечаются дети, сорвавшие больше лент.

Отталкиваться двумя ногами, сразу несколько лент срывать нельзя.

Быстрый мяч

Возраст: 4-5 лет.

Место проведения: физкультурный зал.

Инвентарь: 3 фитбола, 3 стартовые стойки, 3 поворотные стойки. **Цель игры:** учить соревноваться, воспитывать волевые качества.

Ход игры

Участвуют 3 игрока, построение детей — в шеренгу за стартовой линией с фитболом в руках. По сигналу игроки катят мячи по полу вперёд до поворотной стойки (5-6 м от линии старта), берут мяч в руки, оббегают стойку и бегут обратно. Отмечаются дети, которые быстро и без ошибок выполнили задание.

Нельзя подбрасывать мяч.

Кто быстрее до флажка

Возраст: 4-5 лет.

Место проведения: любое.

Инвентарь: 3 куба и 3 флажка разных цветов.

Цель игры: учить соревноваться, воспитывать быстроту и ловкость.

Ход игры

Участвуют 3 игрока, построение детей — в шеренгу за стартовой линией, возле своих флажков. По команде «Раз, два, три — беги!» игроки бегут к своему кубу (расстояние 6-8 м от стартовой линии), оббегают его, бегут обратно и поднимают свой флажок вверх. Отмечаются дети, которые быстро и без ошибок выполнили задание.

Расстояние между игроками 1,5-2 м.

Преодолей препятствие

Возраст: 4-5 лет.

Место проведения: физкультурный зал.

Инвентарь: 3 куба, 3 флажка, 3 дуги.

Цель игры: учить соревноваться, воспитывать целеустремленность и настойчивость.

Ход игры

Участвуют 3 игрока, построение детей в шеренгу за стартовой линией, возле своих флажков. Напротив каждого игрока стоит дуга (3-4 м от стартовой линии) и куб (7-8 м от стартовой линии). По команде «Раз, два, три — беги!» игроки бегут по прямой, пролезают под дугой, оббегают куб, бегут обратно, снова пролезают под дугой, добегают до флажка и поднимают его вверх. Отмечаются дети, которые быстро и без ошибок выполнили задание.

Проползать под дугой в упоре на коленях, спиной дугу не задевать.

Собачки

Возраст: 4-5 лет.

Место проведения: физкультурный зал.

Инвентарь: мяч среднего диаметра на каждого игрока.

Цель игры: учить соревноваться, совершенствовать координационные способности.

Ход игры

Игроки-«собачки» строятся в шеренгу за стартовой линией, принимают упор на коленях и кладут перед собой на пол мяч. По сигналу игроки передвигаются в упоре на коленях вперёд и прокатывают мяч головой к линии финиша (расстояние 5-6 м). Дети играют группами по 7-8 человек. Отмечаются самые ловкие собачки.

Нельзя катить мяч рукой.

Каракатица

Возраст: 4-6 лет.

Место проведения: физкультурный зал.

Инвентарь: поворотные стойки.

Цель игры: укреплять мышцы рук и туловища.

Ход игры

Участвуют 3-4 игрока, построение детей — в шеренгу за стартовой линией напротив своей поворотной стойки в исходном положении — упор лежа сзади, согнув ноги (ногами к линии). По сигналу игроки передвигаются с опорой на руки и ноги до поворотной стойки (3-4 м от линии старта), затем встают, оббегают её, бегут к стартовой линии и поднимают руку вверх. Выигрывает игрок, первый выполнивший задание и не допустивший ошибок.

В процессе передвижения на руках и ногах нужно поднять живот и не касаться тазом пола.

Свободное место

Возраст: 4-6 лет.

Место проведения: физкультурный зал.

Инвентарь: не требуется.

Цель игры: воспитывать быстроту и ловкость.

Ход игры

Игроки строятся в круг, принимают исходное положение — сесть, согнув ноги скрестно, руки на коленях. 2 соседних игрока встают спиной друг к другу и по сигналу оббегают круг в противоположных направлениях. Выигрывает игрок, который первый прибежал к своему месту и принял исходное положение.

Во время бега не сталкиваться.

Хромая курица

Возраст: 4-6 лет.

Место проведения: любое.

Инвентарь: поворотные стойки.

Цель игры: воспитывать товарищество и взаимопомощь.

Ход игры

Участвуют 2 тройки игроков, построение детей — в шеренгу 5 за стартовой линией. Двое игроков в тройке берутся за руки (одна рука свободна), третий участник — «хромая курица», кладёт им руки на плечи и закидывает одну ногу на сцепленные руки двух игроков. По сигналу игроки вместе с хромой курицей идут к поворотной стойке и обратно. Выигрывает тройка, которая первая выполнила задание и удержала равновесие.

Хромая курица прыгает на одной ноге; игроки не бегут, а идут быстрым шагом, чтобы удержать равновесие.

Челночный бег

Возраст: 4-6 лет.

Место проведения: любое.

Инвентарь: 2 обруча среднего диаметра на каждого игрока, 4 кубика на каждого игрока.

Цель игры: развивать быстроту и ловкость, воспитывать волю к победе.

Ход игры

Участвуют 3-4 игрока; построение детей — в шеренгу за стартовой линией. Каждый игрок стоит в своем обруче и держит в руках 4 кубика (2 в правой руке, 2 — в левой). По сигналу игроки бегут вперёд ко второму обручу (6-8 м от первого обруча), кладут в него один кубик, бегут обратно и кладут второй кубик в первый обруч, снова бегут ко второму обручу, кладут в него третий кубик, бегут к первому обручу, кладут последний кубик в обруч и поднимают руку вверх. Выигрывает игрок, выполнивший задание первый и без ошибок.

Кубики в обручи не бросать; если кубик выпал из обруча, то его нужно положить на место; игру можно упростить, заменив 4 кубика на 2.

Менялы

Возраст: 4-6 лет.

Место проведения: любое.

Инвентарь: 1 обруч и 2 мяча среднего диаметра на каждого игрока. **Цель игры:** воспитывать быстроту и ловкость.

Ход игры

Участвуют 3-4 игрока, построение детей — в шеренгу за стартовой линией с мячом в руках. Напротив каждого игрока лежит обруч с мячом (7-8 м от стартовой линии). По сигналу игроки бегут к своему обручу, меняют свой мяч на мяч в обруче, бегут обратно и поднимают мяч вверх. Выигрывает игрок, который первым пересёк стартовую линию и не допустил ошибок.

Мяч в обруч не бросать, если мяч выкатился, то надо положить его на место.

Кто быстрее с мячом

Возраст: 4-6 лет.

Место проведения: физкультурный зал.

Инвентарь: 1 мяч, 1 дуга.

Цель игры: развивать быстроту и ловкость, воспитывать волевые качества.

Ход игры

Участвуют 3 игрока, построение детей — в шеренгу за стартовой линией. Каждый игрок держит в руках мяч. По сигналу дети бегут к своим дугам (расстояние 6-7 м от стартовой линии), прокатывают под ними мяч, пролезают под дугой, догоняют мяч, бегут обратно и поднимают мяч вверх. Выигрывает игрок, который первым пересёк стартовую линию и не допустил ошибок.

Пролезать под дугой в упоре на коленях, не касаться дуги спиной.

Путаница

Возраст: 4-6 лет.

Место проведения: любое.

Инвентарь: 2 широкие резинки длиной 10 м, 2 обруча большого диаметра.

Цель игры: воспитывать коллективизм и взаимопомощь.

Ход игры

Участвуют 2 команды по 5-6 человек, которые строятся в круг спиной друг другу вплотную. Напротив команд на расстоянии 3-4 м лежат обручи. Игроков каждой команды опутывают резинкой в разных направлениях (по кругу, по диагонали, сверху, снизу). По сигналу команды стараются освободиться от резинки, добежать к обручу и встать в него. Выигрывает команда, которая первая выполнила задание.

Команда считается закончившей соревнование, если все игроки встанут в обруч.

Переправа

Возраст: 4-6 лет.

Место проведения: любое.

Инвентарь: по 2 обруча малого диаметра на игрока.

Цель игры: совершенствовать координационные способности и ловкость.

Ход игры

Участвуют 3-4 игрока, построение детей — в шеренгу за стартовой линией напротив своей поворотной стойки. Каждый игрок держит в руках 2 обруча. По сигналу игроки передвигаются вперёд по обручам, поочерёдно перемещая их вперёд по полу. И так до своей поворотной стойки. Затем берут обручи в руки, оббегают стойку и бегут к стартовой линии. Выигрывает игрок, который первым пересёк стартовую линию и не допустил ошибок.

Передвигаться можно только из обруча в обруч. Если игрок наступил ногой мимо обруча, то это считается ошибкой.