

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ДЕТСКИЙ САД № 45 «ВОЛЧОК»
(МБДОУ № 45 «Волчок»)**

Конспект НОД

Образовательная область: «Познавательное развитие»

Квест-викторина по теме: «Знатоки шахматной грамоты»

**Группа старшего дошкольного возраста 5-6 лет
«Любознйки»**

Подготовил воспитатель:
Московец Оксана Николаевна

г. Сургут

Цель: развивать у детей коммуникативные навыки, умение работать в команде; обобщить, полученные знания детей на занятиях по обучению игре в шахматы в процессе игровой практики.

Задачи:

1. Закрепить знания шахматных терминов, шахматных фигур, правил игры в шахматы; умение решать простые шахматные задачи, ориентироваться на шахматной доске.

2. Развивать мышление, память, внимание, наблюдательность, воображение.

3. Воспитывать волю, организованность, уверенность в своих силах, самостоятельность в принятии решений.

Место проведения: МБДОУ №45 «Волчок»

Продолжительность: 30 минут

Участники: обучающиеся, воспитатели, родители (законные представители)

Возраст обучающихся: от 5 до 7 лет

Оборудование и материалы:

оформление помещений (шары чёрного и белого цвета, шахматные фигуры);

деревянные шахматные доски и фигуры, теннисные ракетки, мешочек для шахмат;

мягкие модули (30 – 40 штук) разной формы, буквы слов «ладья» и «слон», приклеенные на модули;

бочонок, капсулы (30 штук) с загадками по теме «Шахматы»;

магнитная шахматная доска и фигуры, карточки с изображением шахматной фигуры и кодом расположения (10 штук);

5 конвертов, 5 пазл – картинок шахматных фигур;

плоскостные изображения пешек (90 штук);

для награждения – 3 шахматные доски с фигурами.

Предварительная подготовка: беседы об истории шахмат, игры с шахматными фигурами, отгадывание загадок, рассматривание иллюстраций с шахматными партиями, раскрашивание шахматных фигур, решение простых шахматных задач, просмотр мультимедийных презентаций и развивающих мультфильмов по вопросу шахматной грамоты.

Ход «Квест – викторины»

Ведущий: Добрый вечер, уважаемые родители и дети! Вот уже 3 месяца ребята познают азы гениальной шахматной игры. Дети прикоснулись к чарующему волшебному миру деревянных фигур, крепко и надолго подружились с игрой мудрецов. И мы надеемся, что наши юные шахматисты пронесут эту любовь и привязанность через всю жизнь.

Эта древняя игра

Так коварна и хитра,
Что без знания секретов
Не придёт побед пора.
Чтобы в шахматы играть
Нужно всё о них узнать,
Как различные фигуры
Перед боем расставлять.
Помнить, как их называть
И куда переставлять.
Строго правила игры
Соблюдать и уважать.
Так, по шахматным законам
Белым отдан первый ход.
Его сделать можно пешкой,
Либо конь идёт вперёд.
Чёрные фигуры пешкой,
Иль конем в ответ идут.
Каждой партии начало
Называется дебют.
На экране появляются

Шахматная королева

Шахматная королева: Это кто здесь посмел назвать себя знатоком шахматной грамоты? Да знаете ли вы, что это звание могу присваивать только я, Шахматная королева, после того как будут пройдены все мои испытания?

Ведущий: Ребята, вы готовы пройти испытания Шахматной королевы? Как вы думаете, хватит ли ваших знаний для получения звания «*Знатоки шахматной грамоты*»?

Шахматная королева: Хорошо, если вы готовы, то я приглашаю вас на квест – викторину.

Викторина будет состоять из 5 испытаний, которые помогут выявить ваши знания и умения, полученные на занятиях по обучению игре в шахматы.

Оценивать правильность выполнения заданий мне будут помогать мои помощницы – пешки и вручать знаки за правильные ответы.

Волшебник: Только сразу скажу, что эта игра для упорных, настойчивых, кто умеет внимательно слушать. А вы сможете?

Дети: Да, сможем.

По итогам квест – викторины подсчитаем все полученные знаки (*пешки*) и назовём победителя.

В добрый путь, ребята! Удачи!

Конкурсы квест – викторины:

1. Задание «Волшебный мешочек» (в спортивном зале)

Каждый участник команды по очереди достаёт из мешочка шахматную фигуру и несёт на теннисной ракетке: добегают до шахматной доски, ставят фигуру на доску, возвращается и передаёт ракетку следующему участнику.

За правильное выполнение задания Команда получает пешку.

Какие мы молодцы!!!! Со всем справились!!! Продолжаем путь!!!

2. Задание «Собери шахматную доску».

Как правильно поставить шахматную доску? Мы с Вами помним одно важное правило: поле a1, должно находиться у того, кто играет белыми фигурами под левым локтем, оно всегда (!) чёрного цвета.

Наше шахматное поле состоит белых и черных полей.

А также на шахматной доске, есть свои улицы и переулки.

Каждый участник команды по очереди достаёт горизонтальную линию, обегает змейкой и правильно начинает строить шахматную доску, приклепляя на магнит.

Побеждает та команда, у кого горизонтальных линий не останется.

А теперь сосчитайте, сколько горизонталей на шахматной доске?

Дети: 8

Здорово!

За каждое правильно выполненное задание Команда получает пешку.

3. Задание «Заморочки из бочки»

Нашим командам, необходимо по очереди ответить на большее количество вопросов.

1. Покажите шахматную доску?
2. Покажите какое-нибудь белое поле?
3. Покажите черное поле?
4. Какие поля больше: белые или черные?
5. Что меньше: шахматная доска или шахматное поле?
6. На каких полях ничего не растет?
7. Из каких досок не строят теремок?
8. В поле много есть дорожек.
Будь и смел, и осторожен.
9. Вверх и вниз пойдешь – это ... (вертикаль),
10. Вправо-влево - ... (горизонталь).
11. А с угла на угол, вдаль
Нас ведет ... (диагональ)
12. В каких клетках не держат зверей?

13. Маленькая, удаленькая,
Через поле пройдет
И награду найдет... **(Пешка)**
Вперёд и назад ходит браво,
Помчится налево, направо.
14. Ту фигуру знаю я, ведь зовут её **(ладья)**
Узнать его легко: он с гривой,
С осанкой важной, горделивой.
Красавца этого не тронь!
Узнал, кто это? Это... **(конь)**
15. Не живет в зверинце он
И не весит 40 тонн,
Но и ловок и силен.
Догадались? Это... **(слон)**
16. Всех он смелее и сильней,
И не узнать его нельзя,
Он победит слонов, коней,
Конечно, ты узнал... **(ферзя)**
17. Повернулся на престоле
И одно оставил поле
Кто играет эту роль?
Ну конечно же ... **(король)**
18. Скоро бой. И ждет войска
Деревянная ... **(доска)**
19. Какую страну считают родиной **шахмат**? **(Индию)**
20. Самый умный вид спорта – это... **(Шахматы)**

ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЛИНИЯ или ВЕРТИКАЛЬ – это любая черно-белая дорожка из восьми полей, которая проходит снизу вверх.
Их на доске, как и горизонталей, также восемь.
Горизонтальные линии имеют обозначение цифр....., а вертикальные линии?
Дети: буквами.

4. Задание «Собери вертикаль»

За правильное выполнение каждого задания Команда получает пешку.

5. Задание «Конверт с секретом»

Прошу команды занять места за столами. У каждой команды стоят, шахматные доски, около них шахматные фигуры.

Вам необходимо по команде, быстро поставить шахматные фигуры на свои места.

За каждый быстроту и правильность, команда получает пешку.

Команды собираются в зале, построение.

Ведущий собирает наградные пешки. Пешки – помощницы пересчитывают их и объявляют количество баллов в каждой команде.

Ведущий: Вот и подошла к финалу наша шахматная увлекательно – познавательная квест – викторина.

Ну что, Шахматная королева? Как тебе наши ребята.

Шахматная королева: Ребята достойно справились со всеми моими испытаниями. И вы по праву можете называться знатоками шахматной грамоты. Но останавливаться на достигнутом не советую. Продолжайте постигать шахматную науку и идите к новым вершинам побед. Желаю вам удачи!

Награждение ребят!!!