

Дидактическая игра «Переправа»

Цель игры: работа над лексико-грамматическим строем речи.

Правила игры: Участник выбирает цвет дорожки, (в руках у него предмет, который нужно перенести через переправу), наступает на квадрат. Логопед начинает фразу, игрок повторяет ее и заканчивает.

Условные обозначения:

Гном: образование существительного с уменьшительно-ласкательным суффиксом.

Микрофон -согласование существительного в предложном падеже. (Я пою о..)

Человек танцует- согласование существительного в родительном падеже. (Я танцую ...)

Великан- образование существительного с увеличительным суффиксом.

Цифра 2- сослосование существительного с числительным два.

Смайл- согласование существительного в творительном падеже. (Я доволен...)

Человек бежит- согласование существительного в дательном падеже. (Я бегу к ...)

Подарок- согласование существительного в дательном падеже. (Я подарю подарок)

Рупор- согласование существительного в предложном падеже. (Я говорю о..)

Человек стоит около шара- работа с предлогами (Я стою около..)

Подзорная труба- согласование существительного в творительном падеже. (Я люблюсь...)

Человек думает- согласование существительного в предложном падеже. (Я думаю о..)

Глаз- согласование существительного в родительном падеже. (Я вижу ...)

Черта- работа с предлогами (Я стою под..)

Фокус- согласование существительного в родительном падеже. (У меня нет ...)

Люди стоят друг за другом- работа с предлогами (Я стою за..)

Точки- согласование существительного в родительном падеже. (У меня много..)

Человек прыгает- работа с предлогами (Я прыгаю через..)

Палитра- согласование существительного в винительном падеже. (Я рисую...)

Люди держатся за руки- согласование существительного в творительном падеже. (Я дружу с...)

Человек на велосипеде- согласование существительного в дательном падеже. (Я еду к...)

Цифра 5- сослосование существительного с числительным пять.

Человек в центре круга- работа с предлогами (Я иду вокруг...)

Вопрос- согласование существительного в именительном падеже. (Назови предмет...)

Автор и художник иллюстратор: Котова О.Г.

Игровое поле: банер размер 1,5 м х 1,5 м

