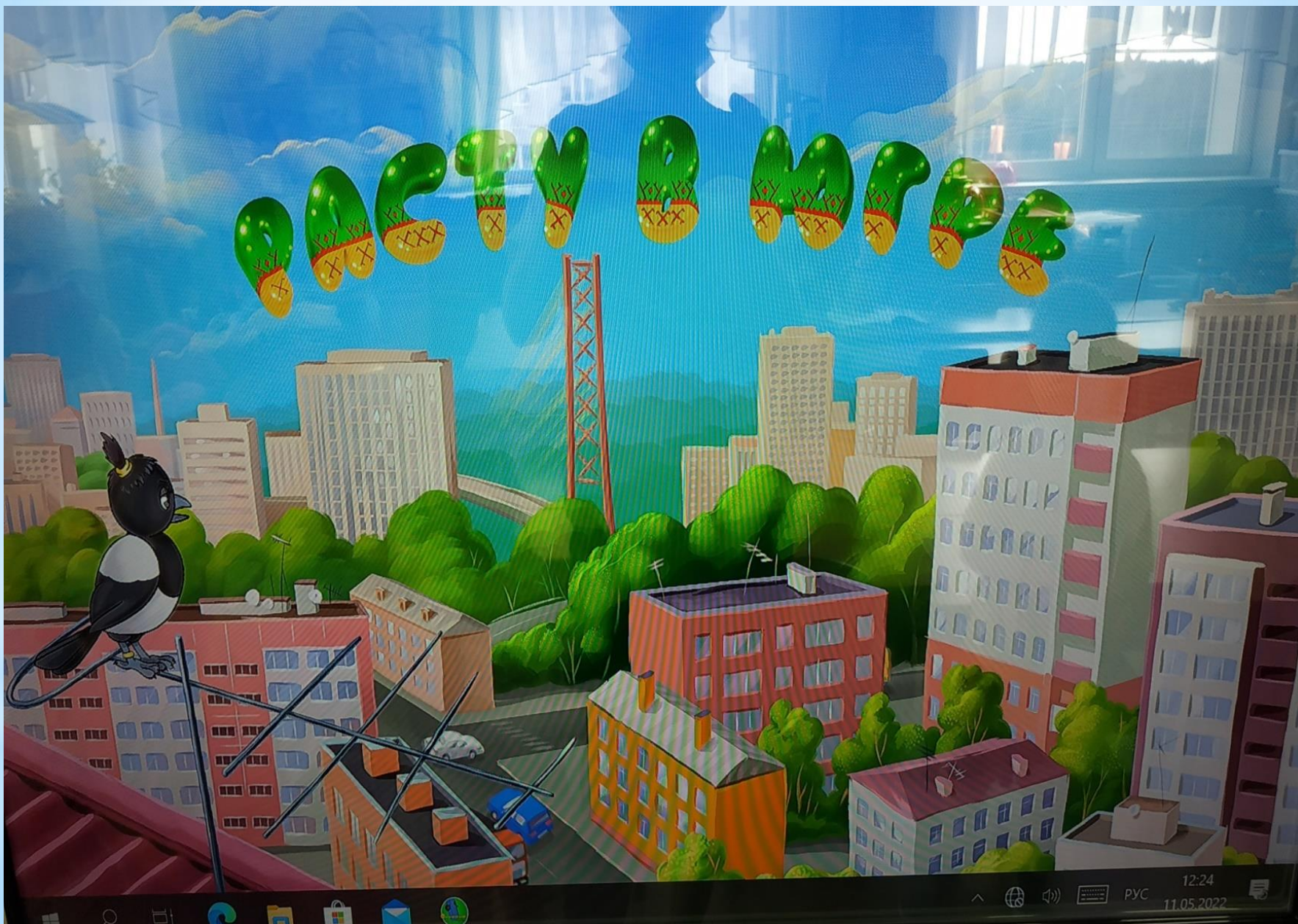


**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение**

детский сад № 9 «Метелица»

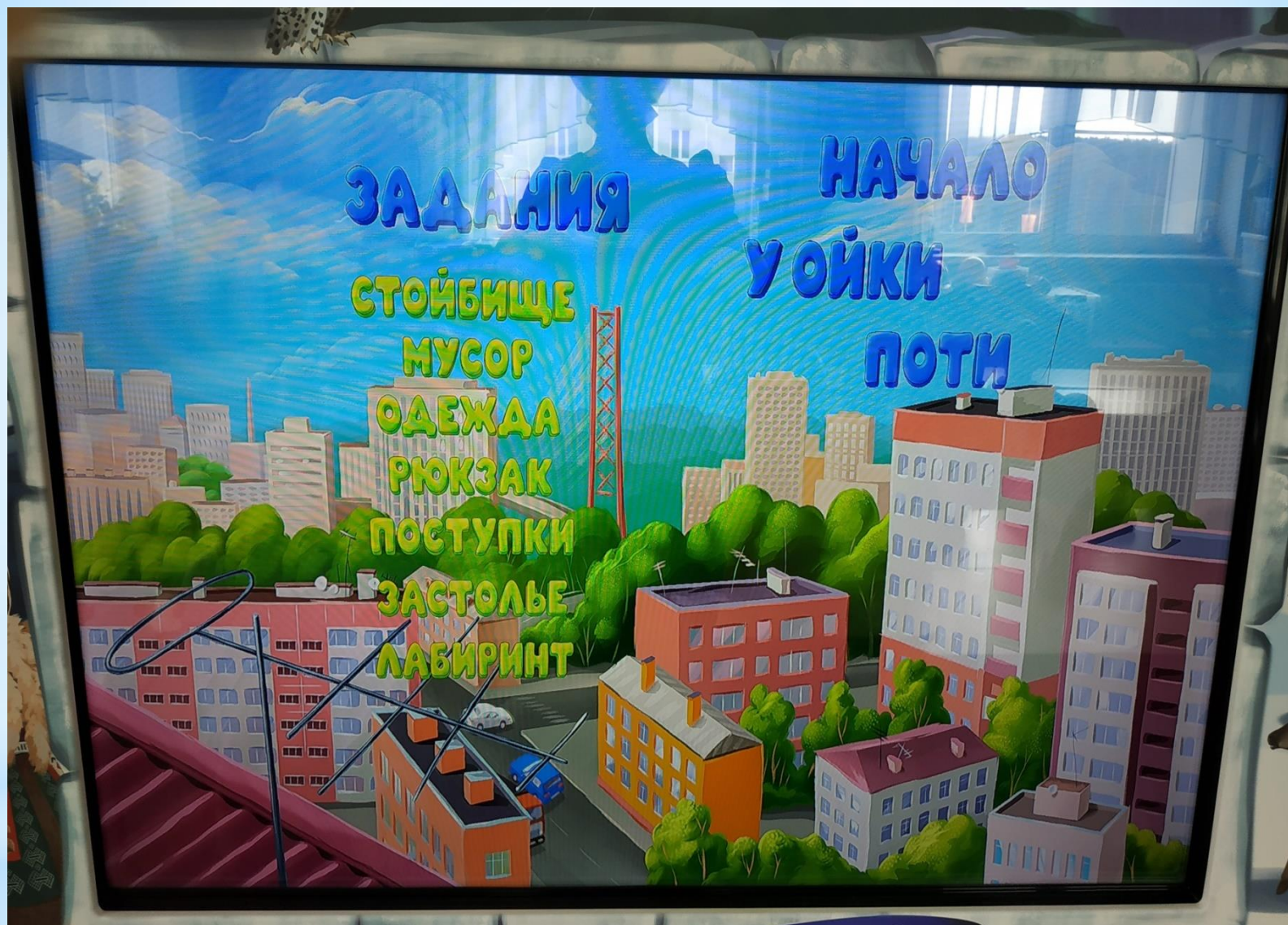
**Интерактивная
образовательная программа для
детей дошкольного возраста
«РАСТУ В ЮГРЕ»**

Подготовил: Лысенко В.А.

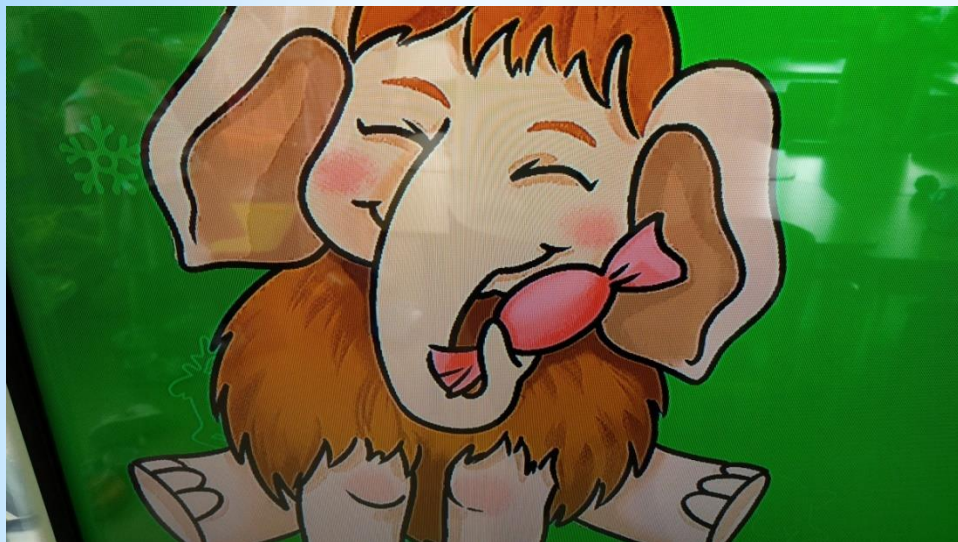


Варианты использования фрагментов сюжета и образовательных заданий Программы в работе с другими методическими материалами

Фрагмент сюжета/задание	«Наследие Югры: на пути к истокам» 5-6 лет	«Наследие Югры: на пути к истокам» 6-7 лет	«Моя Югра. Край, в котором я живу»
Рассказ Ойки о своём народе, об особенностях жизни на стойбище, о традиционных промыслах коренных народов	Модуль «Материальная культура», блок «Труд и ремёсла коренных народов» (стр.26-27)	Модуль «Материальная культура», блок «Национальное жилище», темы «Кочевой образ жизни. Стойбище», «Чум» (стр.52-55)	Тема «Коренные народы» (стр.12-13), мастер-класс «Северяне» из учебно-наглядного пособия, наглядно - демонстрационный плакат № 10 «Традиционные промыслы коренных народов Югры»

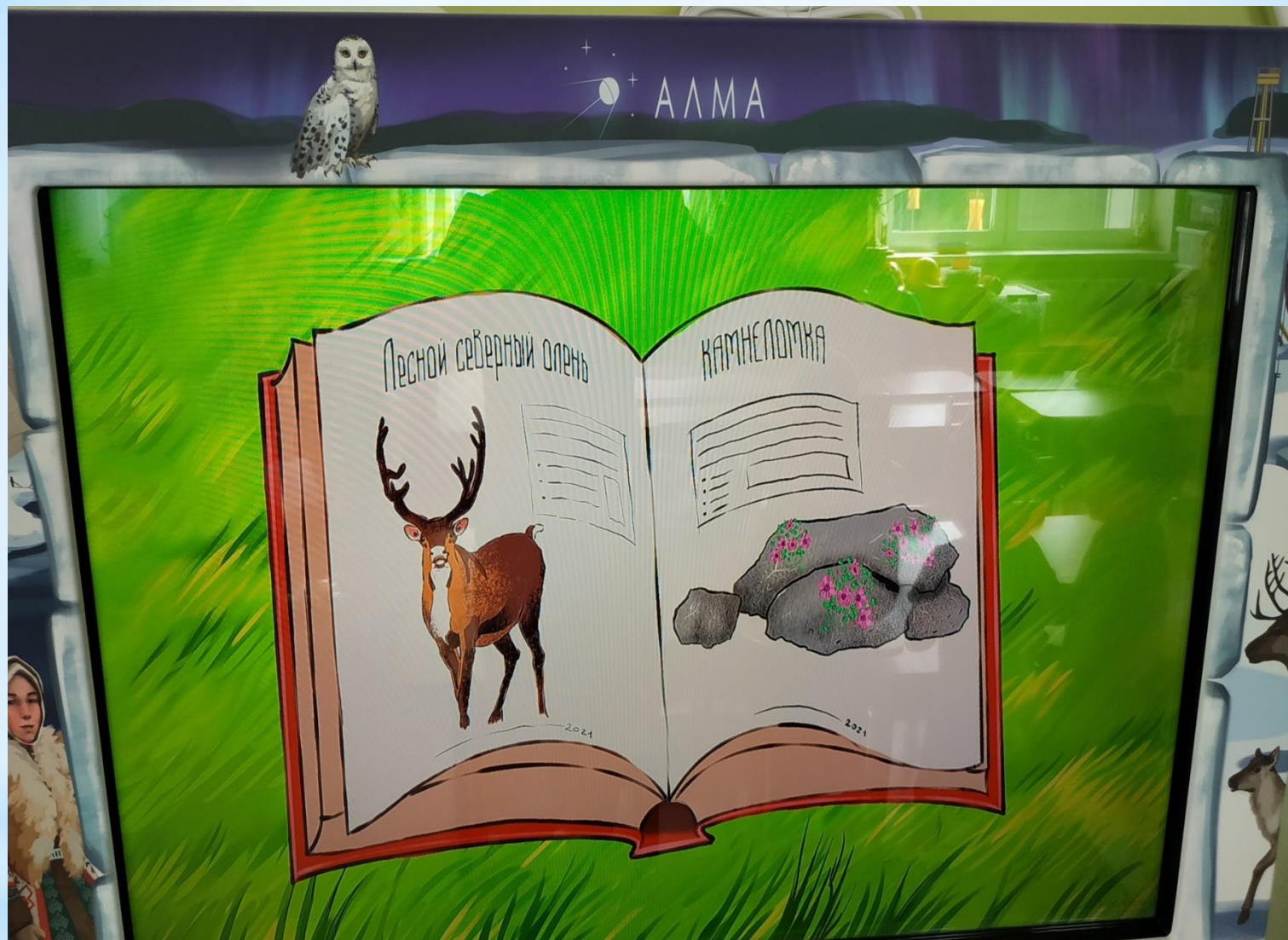


Программа включает в себя 7 образовательных ситуаций (заданий)



Герои игры мамонтёнок Потти,
мальчик Ойка, лисенок Канта





Дети знакомятся с
«Красной книгой» Югры



Действие игры происходит на карте
ХМАО-Югры



Дети и главные герои игры, выполняя задания, своими поступками помогают отрицательному персонажу Сороке измениться в лучшую сторону, став дружелюбной и доброй

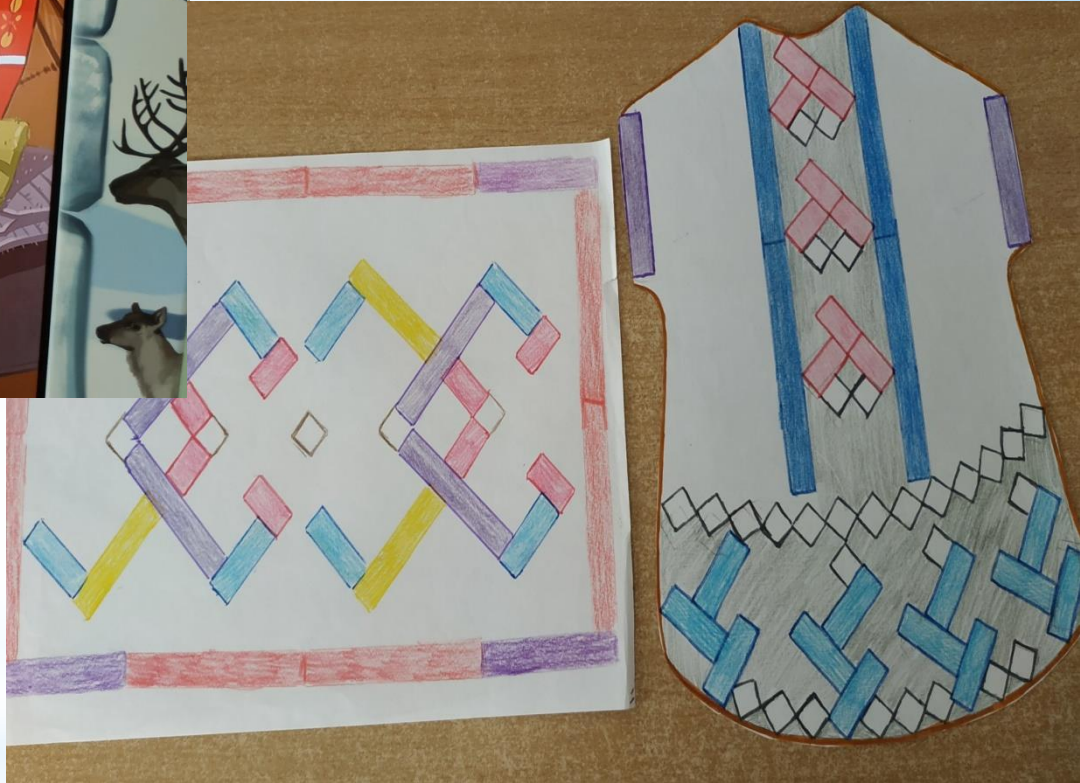
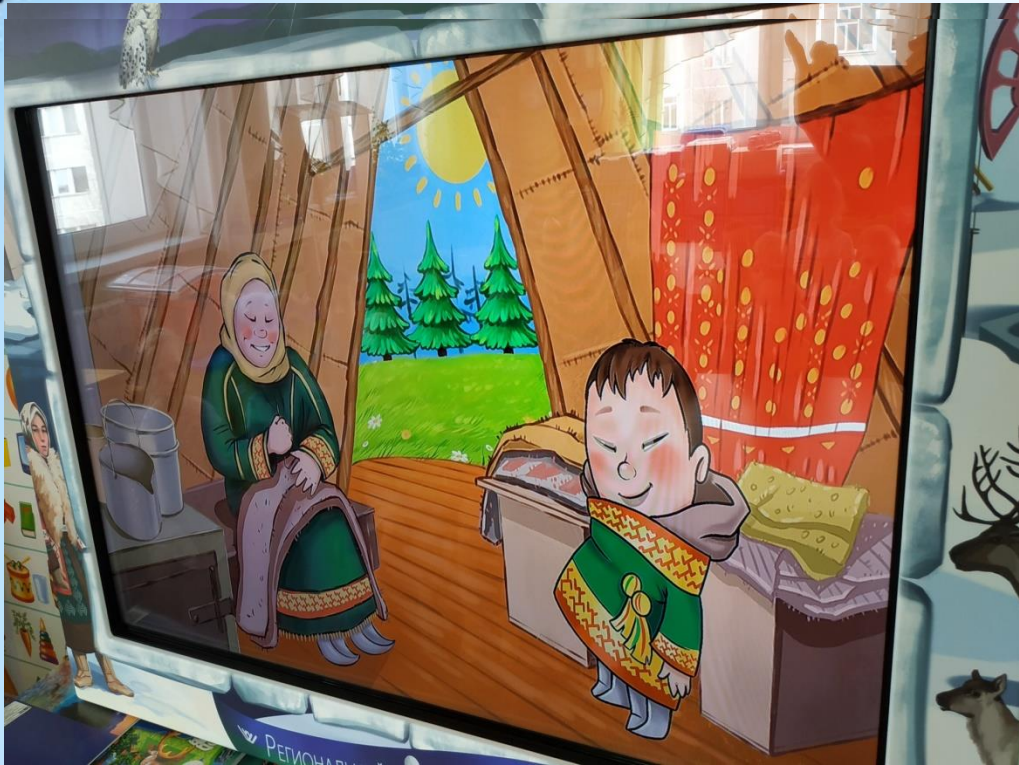


Ситуация «Поступки»





Задание «Стойбище»



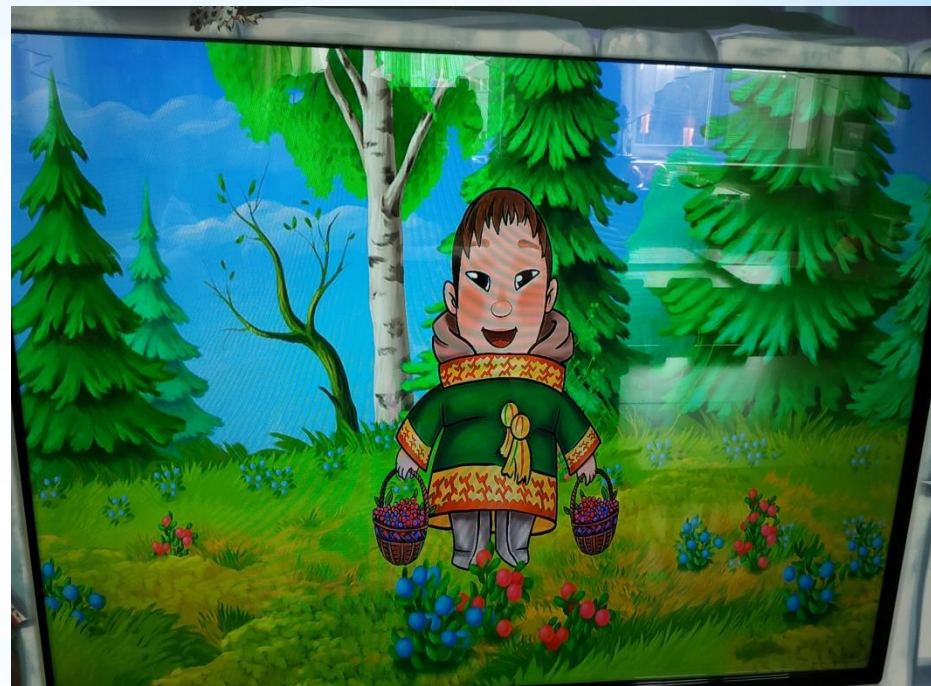
Мальчик Ойка приходит к бабушке, она
рассказывает ему о национальных
орнаментах



Детям нужно собрать рюкзак для похода в лес,
сложив необходимые вещи



Ситуации «Хорошие, плохие поступки»



Ситуации
«Хорошие, плохие
поступки»

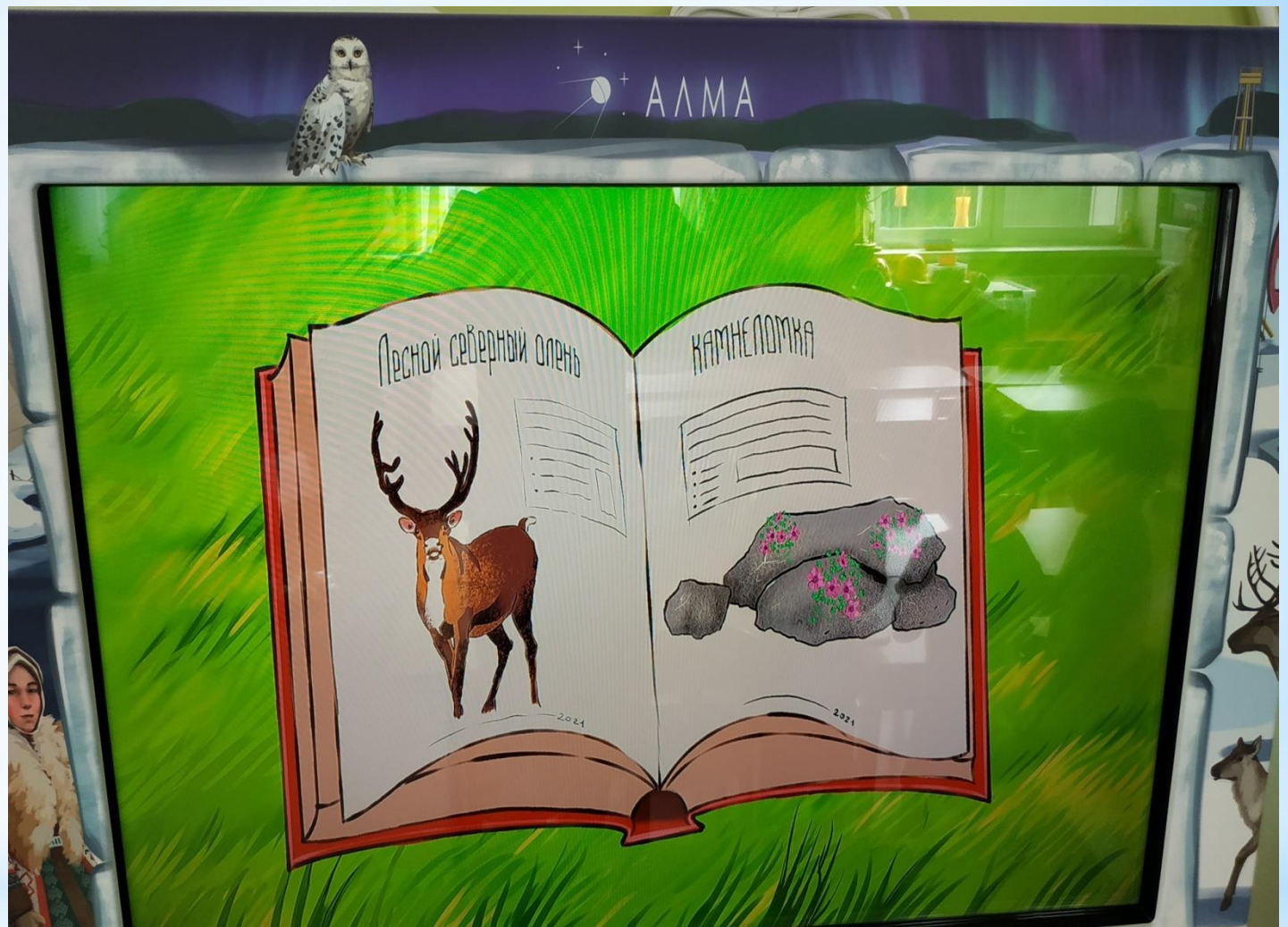


Ситуация «Застолье» —
игра «Кто чем питается»



Задание «Лабиринт» -
нужно помочь
животным добраться до
дома





Дети знакомятся с животными и растениями,
занесёнными в «Красную книгу» Югры



Ребята узнают о заповедниках
Югры и правилах поведения в
них

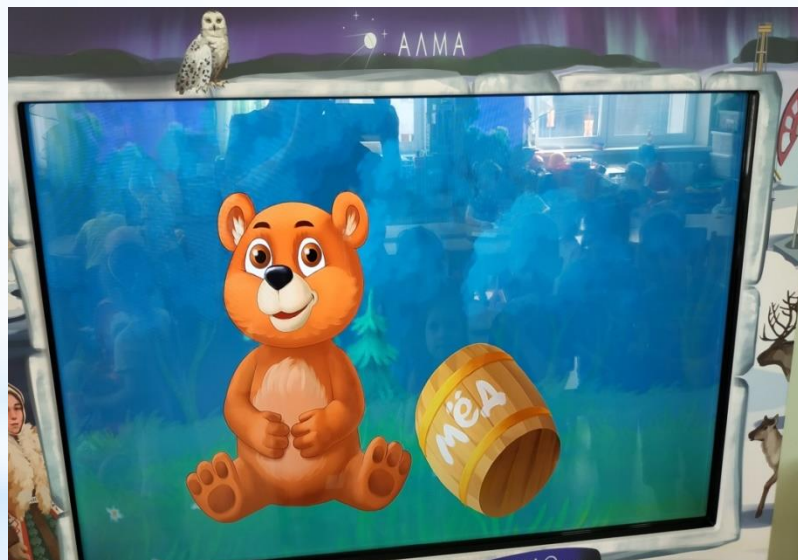


Закрепляют названия
рыб, обитающих в
водоёмах Югры

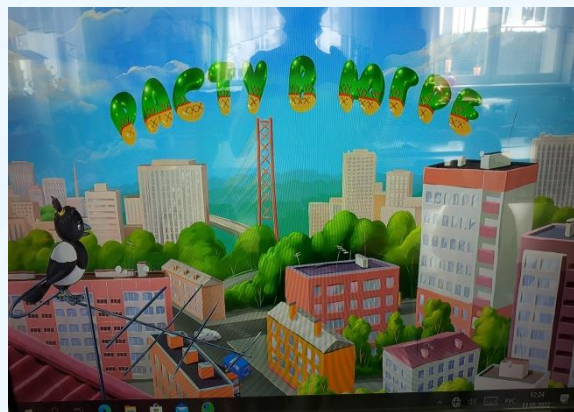




Каждое задание содержит подробную инструкцию от героя. Ребёнок сначала объясняет свой выбор выполнения задания, а затем выполняет на экране



Каждое задание содержит подробную инструкцию от героя.
Ребёнок сначала объясняет свой выбор выполнения задания,
а затем выполняет на экране



Практическая
деятельность
детей



Сюжет и образовательные задания Программы
используются в работе с другими методическими
материалами



