

## **Методические рекомендации для педагогов « Система Эдуквест (EduQuest) для современных педагогов и детей в возрасте от 3 до 5 лет»**

Детство-это неповторимый отрезок нашей жизни, преследующий свои собственные цели, достижение которых не следует торопить или нарушать. Умственное развитие ребенка - это непрерывная и неизменная последовательность стадий. Каждая, из которых, опирается на предыдущую.

Система Эдуквест (EduQuest)разработана с учетом всех особенностей физиологического и когнитивного развития детей. Захватывающее программное обеспечение, красочные дидактические материалы, изготовленные из натурального дерева, обучающие дидактические карточки и другие компоненты Эдуквест (EduQuest)предоставляют детям неисчерпаемые возможности для исследования окружающего мира и всестороннего развития.

### **О системе Эдуквест (EduQuest)**

Edu-Consulting (Эдуконсалтинг) является лидером в области разработки интерактивных образовательных систем для детей дошкольного, младшего школьного возраста и детей с особыми потребностями. Первая система компании была создана в 1995 году, объединив в себе инновационные технологии и фундаментальные педагогические теории. Образовательные системы Эдуквест (EduQuest),активно используются в государственных и частных детских садах и школах, языковых и международных образовательных учреждениях в более чем 37-ми странах мира.

Данные решения полностью лицензированы и включают в себя уникальное программное обеспечение в сочетании с качественными педагогическими аксессуарами и дидактическими материалами, обеспечивающими обогащающий и всеобъемлющий образовательный опыт.

Новинка от компании Edu-Consulting - интегрированная развивающая среда Эдуквест (EduQuest) рассчитана на детей дошкольного возраста (3 - 5 лет) и включает в свой состав мультимедийное программное обеспечение, интерактивный рабочий стол с двумя пультами управления, а также дидактические

материалы и детальные планы уроков. Всё это создаёт комплексную образовательную среду, в центре которой находится ребёнок. Два пульта управления на интерактивном столе открывают возможность ведения групповой работы, развивая у детей командный дух и здоровое соперничество.

Эдуквест (EduQuest) удовлетворяет все образовательные потребности современных детей, способствуя формированию самостоятельности в процессе обучения, умения решать поставленные задачи, критического и творческого мышления, а также важного социально-коммуникативного развития, благодаря совместному обучению.

Десять тем охватывают все основные направления обучения и ключевые аспекты развития ребёнка. Наличие нескольких уровней сложности заданий позволяет педагогам не только адаптировать образовательную систему Эдуквест (EduQuest) с учётом особенностей учебной программы или образовательных потребностей, но и в соответствии с индивидуальными учебными целями группы детей или отдельного ребенка.

Наличие «Системы управления обучением» (LMS) и «Кабинета преподавателя» позволяет педагогам создавать собственные интерактивные задания, а также следить за результатами группы детей и отдельных учеников.

### **Методология**

Система Эдуквест (EduQuest) направлена на всестороннее развитие ребёнка, а тематические модули системы охватывают все сферы и аспекты повседневной жизни ребёнка.

В процессе выполнения заданий Эдуквест (EduQuest) дети получают положительную или поощряющую обратную связь.

Наличие обратной связи позволяет работать с системой, как под руководством воспитателя, так и самостоятельно.

В кабинете преподавателя, предусмотрена возможность создания собственных заданий внутри системы, ведение календарного плана уроков, создание индивидуальных заданий с учётом особенностей развития того или иного ребёнка.

Руководство для преподавателя содержит детальные рекомендации по использованию систем на занятиях и уроках, а также дополнительные виды деятельности с детьми при изучении той или иной темы.

В основе систем лежат теории таких известных педагогов и психологов, как Пиаже, Гарднер, Дьюи, Дьёнеш, Флеминг, Выготский.

## **Образовательное программное обеспечение Эдуквест(EduQuest)**

- **Интерактивное программное обеспечение**

Состоит из десяти основных тематических модулей, включающих в себя 218 заданий, направленных на развитие ключевых когнитивных и коммуникативных компетенций, а так же моторики.

- **Интерактивный стол с двумя пультами управления**

Специально разработанный интерактивный стол для групповой работы с двумя пультами управления, состоящими из шести подсвечиваемых кнопок: кнопки с направлениями для перемещения внутри системы, кнопка выбора (кнопка со звёздочкой) и кнопка возврата в предыдущее меню (кнопка с синей стрелочкой).

- **Пакет преподавателя**

В пакет для преподавателя входит руководство пользователя, а также пособие для педагога с детальными планами занятий, рекомендации по интеграции дидактических материалов с заданиями программного обеспечения. Рабочие листы, материалы для раскрашивания, дополнительные идеи для преподавателя обогащают учебный процесс и помогают преподавателю создавать увлекательную учебную среду.

## **Дидактические материалы**

- **Кубики, геометрические фигуры и блоки:** разноцветные деревянные кубики, геометрические фигуры и блоки, являющиеся неотъемлемой частью системы, позволяют детям выполнять задания программного обеспечения с реальными объектами.
- **Пластиковые рабочие коврики:** красочные пластиковые рабочие коврики используются в процессе выполнения множества заданий, предложенных в программном обеспечении.
- **Пазлы:** увлекательные задания с пазлами могут выполняться, как на полу, так и на пластиковых рабочих ковриках.

- **Счетные рамки** – деревянные счетные рамки с десятью отверстиями и разнообразным счетным материалом используются для развития элементарных математических представлений.
- **Дидактические карточки:** сотни карточек для развития памяти, сортировки предметов, знакомства с логической последовательностью являются неотъемлемой частью заданий программного обеспечения. Карточки могут использоваться по отдельности для обсуждения, игр, а также развития речи и словарного запаса ребенка.

## Тематические модули

- **Знакомство со Спарком** – в этом модуле дети знакомятся с главными героями - Спарком и его друзьями, а также уникальной клавиатурой Эдукувест(EduQuest).
- **Детки-конфетки** – это увлекательные игры и загадки о частях тела, чувствах и эмоциях, дети в этом модуле исследуют собственное тело и эмоции.
- **Семья и друзья** – в этом модуле дети знакомятся с членами семьи и их ролями через захватывающие рассказы и креативные игровые задания, что способствует пониманию ребенком такого важного понятия, как «семья». В процессе выполнения заданий дети познают ценность дружбы и осваивают поведение в социуме.
- **Буйство красок** – этот модуль знакомит детей с основными и второстепенными цветами, делают творческие эксперименты, изучают радугу и многие другие занимательные задания, которые способствуют развитию творческого и логического мышления, памяти и внимательности.
- **Чудная математика** - знакомство с числами, счет, сортировка и классификация предметов по определенному признаку, узнавание формы, измерение величин, сравнение, сложение и вычитание – это и многое другое, что ждет юных математиков в многочисленных увлекательных заданиях и играх в этом модуле.
- **Мир вокруг меня** – это модуль знакомит детей с различными профессиями, видами транспорта и многими другими вещами, которые их окружают. Задания на поиск соответствий,

развитие памяти, классификацию предметов по заданному критерию, способствуют развитию речи и словарного запаса, а также логического и ассоциативного мышления.

- **Природа** – различия между одушевленными и неодушевленными предметами, знакомство с животными и средами их обитания, изучение времен года и их влияния на человека и животных, - это и многое другое ждет детей в этом тематическом модуле.
- **Во саду ли, в огороде** – дети отправляются в увлекательное путешествие по садам и лесам, знакомство с различными видами деревьев и их листьями, изучение семян различных плодов способствует расширению кругозора, пробуждению любопытства и интереса к познанию окружающего мира. Обогащение словарного запаса, развитие элементарных математических представлений, логического мышления и памяти – которые дети развивают в этом модуле.

## **Образовательное решение**

- **Познавательное развитие:**

изучение окружающего мира, развитие причинно-следственных связей, развитие умения выделять и называть признаки и свойства предметов, а также группировать их по сходному признаку, развитие элементарных математических представлений; развитие первоначальных навыков письма; развитие памяти, внимания, логического мышления, зрительного и слухового восприятия.

- **Речевое развитие:**

расширение и обогащение словарного запаса; развитие связной речи; формирование грамматически правильной речи; подготовка к обучению чтению и письму.

- **Социально-коммуникативное развитие:**

развитие общения и взаимодействия ребенка со сверстниками и взрослыми; формирование положительной самооценки; развитие умения сопереживать и эмоционально реагировать в различных ситуациях; формирование готовности ребенка к совместной деятельности со сверстниками;

формирование уважения к семье и ее членам; понимание и усвоение норм поведения в обществе; формирование уважения к труду и творчеству;

формирование положительного отношения к окружающему миру и людям.

• **Художественно-эстетическое развитие:**

развитие творческого мышления; развитие умения выражать свои чувства через творчество; развитие собственного виденья и отношения к миру; развитие мелкой моторики; развитие любознательности.

• **Навыки и компетенции 21 столетия:** творческое мышление; критическое мышление; решение проблем; умение учиться; общение; сотрудничество; компьютерная грамотность.

Использование интерактивного игрового оборудования в НОД и в совместной деятельности дает большие возможности для реализации поставленных задач и раскрытия талантов и возможностей детей.

Система Эдуквест (EduQuest)приглашает педагогов, детей и их родителей отправиться в увлекательное путешествие «Мир знаний с Эдуквест».

Система Эдуквест(EduQuest) –это симбиоз традиционных методов обучения современными технологиями и достижениями, отвечающая всем образовательным требованиям и стандартам и рекомендована экспертами к использованию в образовательных учреждениях с детьми в возрасте от 3 до 5 лет.

Благодаря развивающему образовательному комплексу Эдуквест(EduQuest) мы, педагоги, имеем возможность удовлетворить различные интересы современных детей и предоставить им самостоятельность в выполнении дидактических заданий, доставляем удовольствие самопроверки результата с помощью компьютерной программы. По результатам проведенных мной тематических модулей («Знакомство со Спарком», «Во саду, ли в огороде», «Природа», «Семья и друзья»), можно сделать

вывод, что дети с удовольствием занимаются на развивающем образовательном комплексе Эдуквест(EduQuest).

Познакомила на родительском собрании родителей (законных представителей), с системой Эдуквест(EduQuest). Родители имеют представление о современной интерактивной разработке которая отвечает всем образовательным потребностям современных детей, способствует развитию самостоятельности , умению решать поставленные задачи, работать в команде , а также развивает коммуникативные компетенции.

Эдуквест (EduQuest) – это образовательное решение для современных педагогов и детей в возрасте от 3 до 5 лет.

Составила : воспитатель МДОУ №78 «Ивушка», И.Б.Пидзамкив