

Новый формат сотрудничества городов России

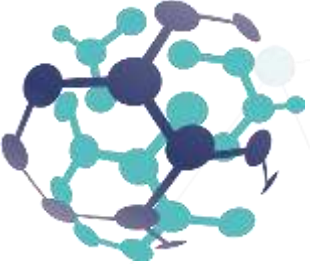
**ВЗАИМООБУЧЕНИЕ
ГОРОДОВ**

*Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение «Детский сад №125 «Яблонька»*

***«Использование интерактивных SMART игр в
процессе патриотического воспитания
дошкольников»***

*Выполнила воспитатель
первой квалификационной категории
Панова Ариадна Александровна*

*Дзержинск
2024 год*

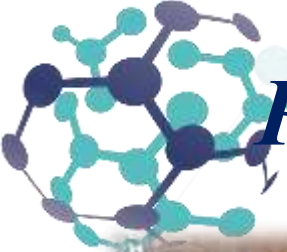


Цели и задачи

Цель интерактивных игр состоит в создании комфортных условий обучения, при которых воспитанник чувствует свою успешность, интеллектуальную состоятельность, что делает продуктивным сам процесс обучения;

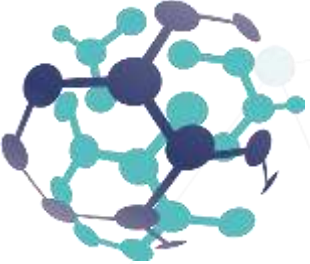
Задачами интерактивных игр являются:

- ❖ пробуждать у воспитанников интерес к заданной теме;
- ❖ самостоятельный поиск ребенком путей и вариантов решения поставленной задачи (выбор одного из предложенных вариантов или нахождение собственного варианта и обоснование решения);
- ❖ формировать умения работать в команде, проявлять терпимость к любой точке зрения, уважать право каждого на свободу слова, уважать его достоинства;
- ❖ обучать работать в команде, проявлять терпимость к любой точке зрения, уважать право каждого на свободу слова, уважать его достоинства.
- ❖ воспитывать уважительное отношение к наследию и народам своей страны
- ❖ воспитывать патриотические чувства у детей
- ❖



Развивающая предметно-пространственная среда





Подготовительный этап



*Проведение занятий на тему
«Моя родина Россия»
«Государственные символы России»
«Путешествие по родному краю»*



*Знакомство с
народами России и их
национальными
костюмами*

Д/и «Собери флаг России»

Д/и «Собери герб России» с усложнением





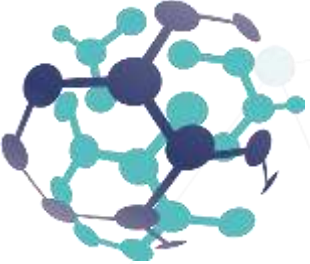
*Д/и «Неофициальные символы
России»*



*Д/и «Народные
промыслы»*

Работа с родителями



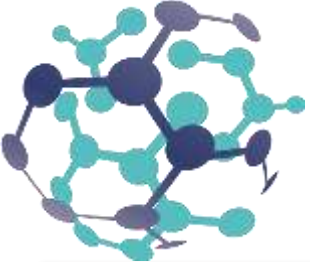


Виды интерактивных SMART игр

Обучающей будет игра, если дошкольники, участвуя в ней, приобретают новые знания, умения и навыки или вынуждены приобрести их в процессе подготовки к игре. Причем результат усвоения знаний будет тем лучше, чем четче будет выражен мотив познавательной деятельности не только в игре, но и в самом содержании материала.

Контролирующей будет игра, дидактическая цель которой состоит в повторении, закреплении, проверке ранее полученных знаний. Для участия в ней каждому ребёнку необходима определенная подготовка.

Обобщающие игры требуют интеграции знаний. Они способствуют установлению межпредметных связей, направлены на приобретение умения действовать в различных ситуациях.



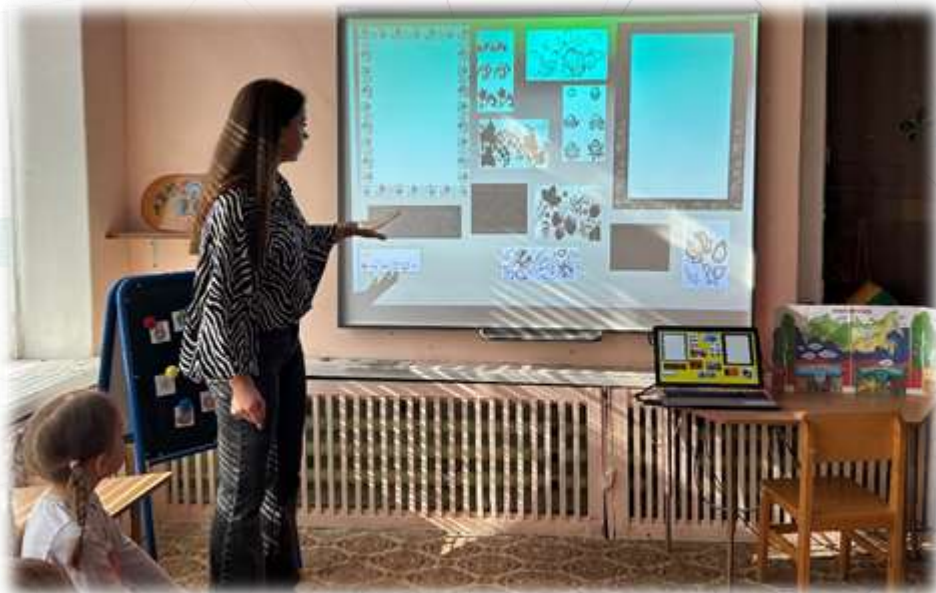
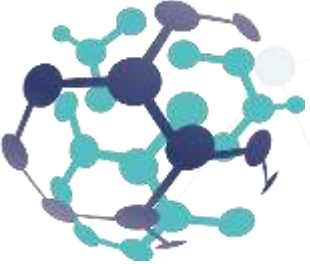
Интерактивные игры с использованием SMART доски



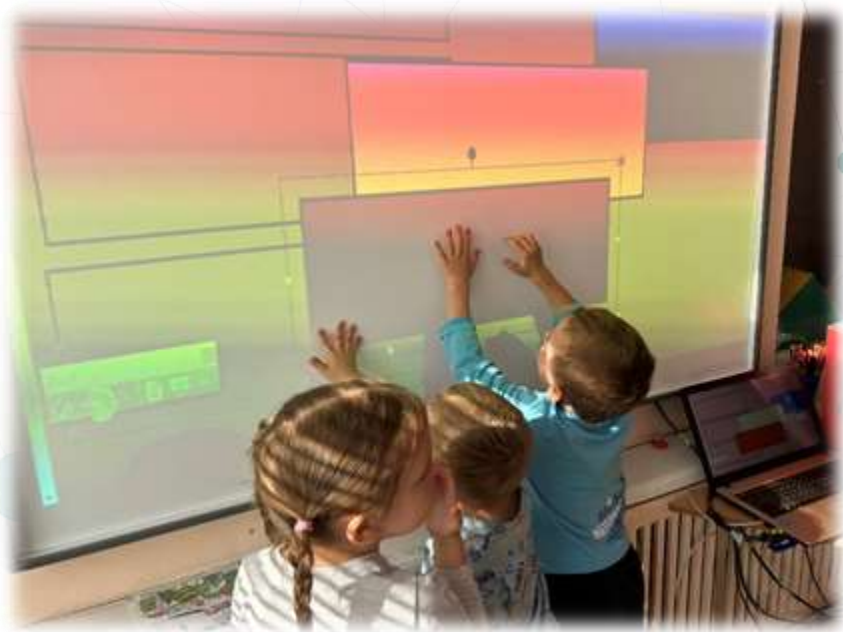
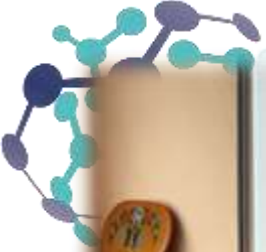
*И/и «Наряди девочку в
русский народный
костюм»*

И/и «Найди лишнее»



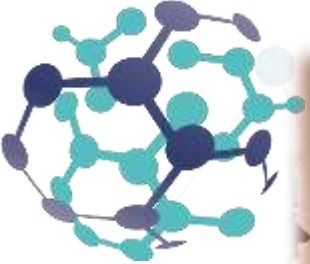


И/и «Раздели узоры на группы»

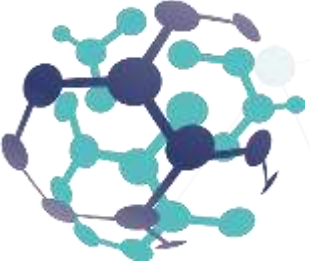


*И/и «Собери флаг»
И/и «Собери герб»
И/и «Неофициальные
символы России»*





*И/и «Путешествие по
родному краю»*



*И/и «Птицы нашего
края»*

*И/и «Животный мир
родного края»*

*И/и «Растительность
родного края»*

Персональный сайт воспитателя

